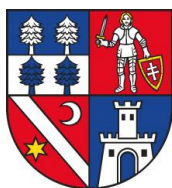


HLAVNÍ PARTNERI TURNAJA



S FINANČNOU PODPOROU
BANSKOBYSTRICKÉHO
SAMOSPRÁVNEHO KRAJA



PARTNERI TURNAJA



Lenivá lopta 2019 – Pravidlá

- 1. Hrací čas:** 2x8 minút v skupinách, 2x10 minút v play-off, v kvalifikácii je hrací čas 2x10minút
- 2. Futbalová lopta:** hrá sa s futsalovou loptou Joma
- 3. Počet hráčov**

A: Súpiska tímu – kapitán každého tímu odovzdá pri časomiere súpisku svojho tímu aspoň 10 minút pred prvým zápasom. Súpiska musí obsahovať mená minimálne 6 a maximálne 8 hráčov s číslami dresu, dátumom narodenia a vyznačeným kapitánom tímu. Počas turnaja už nie je možné súpiske meniť, inak by mohlo dôjsť ku kontumácii. Na zápas môže družstvo nastúpiť aj so 4 hráčmi. Hráč, ktorý sa objaví na súpiske tímu z baráže a jeho tím v baráži vypadol, môže v tom istom roku nastúpiť v hlavnom turnaji za iný tím. Hráč, ktorý sa objaví na súpiske tímu z baráže a jeho tím postúpil z baráže do hlavného turnaja, už nemôže v tom istom roku nastúpiť na turnaji za iný tím.

B: Počet hráčov v poli – 4 hráči v poli a 4 hráči na striedanie. Striedanie je ľubovoľné ako v hokeji. Pri striedaní musí najskôr hráč opustiť ihrisko a potom nový hráč vstúpi na ihrisko. Rozhodca rešpektuje ochranné pásmo (1 meter veľké), ale len ak sa vo vymedzenom priestore nenachádza lopta. Pri porušení tohto pravidla je hráč, ktorý sa previní, potrestaný ŽK + vylúčený na 2min. Súper rozohráva z miesta priestupku PVK. Ak súper početnú 2 minútovú výhodu nevyužije, potrestaný hráč sa vráti do hry. Ak súper početnú 2 minútovú výhodu využije, trest končí a tím, ktorý hral v oslabení okamžite doplní štvrtého hráča na hraciu plochu.

C: Tresty za chyby v súpiske – upozorňujeme tímy, aby dohliadli na správnosť súpisiek. V prípade, že na súpiske nebude pred prvým zápasom minimálny počet hráčov 6, bude tím vyzvaný k doplneniu súpisiek na minimálny počet hráčov. V prípade, že do zápasu zasiahne viac ako je maximálny počet hráčov 8, bude tento zápas kontumovaný v prospech súpera výsledkom 3:0. Ak tím, ktorý porušil pravidlo o maximálnom počte hráčov v tíme, pokračuje v turnaji, môže na ďalší zápas nastúpiť, ale len s hráčmi uvedenými na súpiske.
- 4. Rozhodca:** SsFZ
- 5. Vhadzovanie lopty:** auty sa kopú zo zeme, musia sa rozohrať do 4 sekúnd, minimálny odstup protihráča od lopty je 2m. Rozhodca signalizuje 4 sekundy tak, že zdvihne ruku nad hlavu a prstami odpočíta 4 sekundy. Lopta pri rozohrávke musí stáť a musí byť na čiare alebo za čiarou, nie v ihrisku. Z autu nie je možné dosiahnuť priamo gól. Ak mužstvo, ktoré aut rozohráva vsieti gól do súperovej brány, ten neplatí a nasleduje kop od brány. Ak si mužstvo, ktoré aut rozohráva, strelí vlastný gól, ten neplatí a súper rozohráva rohový kop.
- 6. Kop z rohu:** rohy sa kopú zo zeme, musia sa rozohrať do 4 sekúnd, minimálny odstup protihráča od lopty je 4m. Lopta pri rozohrávke musí stáť a musí byť na čiare alebo za čiarou, nie v ihrisku. Z rohového kopu je možné priamo dosiahnuť gól.
- 7. Kop od brány:** odkopy sa kopú zo zeme maximálne 1m od bránkovej čiary. **Lopta môže byť pri rozohrávke v pohybe, ale musí byť v čase kopu vo vzdialenosti do 1m od bránkovej čiary.** Z kopu od brány je možné priamo dosiahnuť gól.
- 8. Priamy voľný kop a nepriamy voľný kop:** PVK a NVK sa musia rozohrať do 4 sekúnd, minimálny odstup protihráča od lopty je 4m.

9. Výstroj hráčov: v prípade, ak na zápas nastúpia dva tímy v rovnakých farbách a budú potrebné rozlišovacie tričká, oblečie si ich tím, ktorý je v tabuľke pre nasadzovanie tímov z danej dvojice nižšie postavený. V prípade, ak ani jeden z tímov nefiguruje v tabuľke pre nasadzovanie, oblečie si rozlišovacie tričká tím, ktorý prehrá predzápasový žreb.

10. Zakázaná hra a nešportové správanie

Žlté a červené karty – hráč, ktorý dostane žltú kartu, nie je vylúčený. Výnimku tvorí ŽK za chybné striedanie vid' bod č.3, písmeno B. Hráč, ktorý dostane červenú kartu, alebo druhú žltú kartu a následne červenú kartu, je vylúčený na 2 minúty + do konca zápasu (po 2 minútach možno vylúčeného hráča nahradiť iným hráčom). V ďalšom zápase však môže vylúčený hráč nastúpiť.

V akých prípadoch hráč dostane červenú kartu:

1. po druhej žltej karte
2. ak hráč zastaví súperovho hráča v čistej gólovej príležitosti (súperov hráč beží sám na bránu a je faulovaný)
3. po úmyselnom hrubom faule s úmyslom zraniť súpera
4. po hrubom nešportovom správaní

Ak hráč dostane ČK za body 3. a 4. má automatický stop na 1 zápas, **prípadne komisia turnaja určí výšku trestu.**

Vklzáčka – Je povolená, iba ak chce hráč usmerniť loptu, na ktorú inak nedosiahne, do súperovej brány alebo chce zabrániť gólu do vlastnej brány a nefauluje pri tom protihráča. Každý iný typ vklzáčky je posudzovaný ako faul, ktorý podľa závažnosti môže byť potrestaný aj žltou alebo červenou kartou.

Šľapák – Ak sa nejaký hráč previní vo vlastnom pokutovom území šľapákom na loptu, zahráva súper nepriamy voľný kop. V prípade ak ide o šľapák na nohu (faul) nariadi rozhodca pokutový kop. Posúdenie úrovne šľapáku je v kompetencii hlavného rozhodcu.

11. Pokutový kop: rozhodca nariadi pokutový kop, ak brániaci hráč zahrá loptu úmyselne rukou a zabráni tak dosiahnutiu gólu, alebo ak fauluje protihráča v pokutovom území. **Za úmyselné hranie rukou v pokutovom území sa udeľuje ČK.** Rozhodca posúdi, či sa za faul udelí alebo neudelí ŽK alebo ČK. **Pokutové územie je označené červenými čiarami.** V záujme tímov pozrite si prosím pred prvým zápasom pokutové územie.

12. Ďalšie dôležité pravidlá:

Strop – v prípade, že lopta zasiahne strop haly, súper rozohráva nepriamy kop z autovej čiary najbližšie od miesta priestupku.

Time-out – každý tím má možnosť vyžiadať si v zápase 1x30 sekundový oddychový čas, o ktorý požiada jeden z hráčov tímu pri boxe časomieru.

Čakacia doba – 5 minút, pozor najmä pri prvých zápasoch.

Obuv – prosíme kapitánov tímov, aby dohliadli na obuv hráčov – tenisky, ktoré nezanechávajú na ploche stopy. Ďakujeme za porozumenie.

UPOZORNENIE: VŠETCI HRÁČI SÚ POVINNÍ PRINIESTĽ SI NA TURNAJ PREUKAZ POISTENCA PRE PRÍPAD ÚRAZU A POTREBY OŠETRENIA.

Iné: počas turnaja bude pre všetky tímy zabezpečené občerstvenie. Pred prvými zápasmi obdrží každý kapitán 8 stravných lístkov, ktoré môžu hráči využiť na: 1.obed, ktorý sa bude podávať

v bufete priamo v telocvični (v čase od 13:00 – 15:00), 2.desiata v bufete priamo v telocvični (10:00 – 12:00), 3.minerálna voda Brusnianka, 4.káva alebo čaj a 5.pivo alebo kofola.

Hrací systém kvalifikačného turnaja

Týždeň pred hlavným turnajom 7.decembra 2019 sa uskutoční kvalifikačný turnaj o posledné dve voľné miesta na Lenivej lopte 2019. Do kvalifikácie sú prihlásené tieto tímy: Hviezdičky, Slovenská Ľupča, Dorast Brusno a Salezko. Hrá sa 1 skupina po 4 tímy, v skupine sa hrá systémom každý s každým. Do hlavného turnaja postúpia tímy, ktoré skončia v kvalifikačnom turnaji na 1.mieste a 2.mieste. Žrebovanie kvalifikácie sa uskutoční v stredu 4.12.2019. Pri žrebe nebude nasadený žiadny tím. O konečnom poradí v skupine rozhoduje: 1.body, 2.vzájomný zápas, 3.gólový rozdiel, 4.väčší počet strelených gólov, 5.penaltový rozstrel.

Novinka 2019: v zápasoch kvalifikácie bude v prípade nerozhodného výsledku rozhodovať o osude duelu penalty rozstrel po 4 pokutové kopy, prípadne ďalej do rozhodnutia, striedavo na každej strane.

Bodovanie: víťazstvo v riadnom hracom čase – 3 body, víťazstvo po penaltovom rozstrele – 2 body, prehra po penaltovom rozstrele – 1 bod, prehra v riadnom hracom čase – 0 bodov.

Hrací systém hlavného turnaja

4 základné skupiny po 4 tímy, v skupine sa hrá systémom každý s každým. Do play-off postúpia tímy, ktoré skončia v základnej skupine na 1.mieste a 2.mieste. Žrebovanie základných skupín sa uskutoční 9.12.2019 podľa tabuľky tímov pre nasadzovanie. Tabuľka tímov pre nasadzovanie sa robí na základe výsledkov tímov z posledných dvoch ročníkov (2017, 2018).

O konečnom poradí v skupine rozhoduje: 1.body, 2.vzájomný zápas, 3.gólový rozdiel, 4.väčší počet strelených gólov, 5.penaltový rozstrel.

Novinka 2019: v zápasoch základných skupín bude v prípade nerozhodného výsledku rozhodovať o osude duelu penalty rozstrel po 4 pokutové kopy, prípadne ďalej do rozhodnutia, striedavo na každej strane.

Bodovanie: víťazstvo v riadnom hracom čase – 3 body, víťazstvo po penaltovom rozstrele – 2 body, prehra po penaltovom rozstrele – 1 bod, prehra v riadnom hracom čase – 0 bodov.

Play-off: víťaz postupuje ďalej, v prípade remízy v normálnom hracom čase sa nepredlžuje, ale nasleduje rozstrel po 4 pokutové kopy, prípadne ďalej do rozhodnutia, striedavo na každej strane.

Finálový zápas sa v prípade nerozhodného výsledku predlžuje o 5 minút. V predĺžení platí pravidlo zlatého gólu – ak jeden z tímov vsieti gól, zápas okamžite končí. **V predĺžení sa hrá systémom 3 hráči v poli proti 3 hráčom v poli. Ak by sa finálový duel nerozhodol v predĺžení, potom nasleduje penalty rozstrel.**

Prosíme všetkých kapitánov, aby v záujme svojho tímu oboznámili všetkých hráčov nielen s pravidlami turnaja, ale aj s ostatnými pokynmi, ktoré sú uvedené na tomto tlačive.

Tabuľka pre nasadzovanie na základe výsledkov z rokov 2017 a 2018

1.	Keia Kaha	30 bodov
2.	Ofsajt Team	29 bodov
3.	Chorvátska jazda	25 bodov
4.	Zhavranelí bratia	23 bodov
5.	Expres Hiadel'	22 bodov
6.	Mačence	21 bodov
7.	Darebáci	17 bodov
8.	RC Úlovok	17 bodov
9.	Metrix	16 bodov
10.	Dinamo Oremlaz	16 bodov
11.	VM Team = Jazdci	15 bodov
12.	Dvakrát vedľa raz mimo	10 bodov
13.	FK Plus	8 bodov
14.	Koma	7 bodov
15.	Načo Názov	6 bodov
16.	Young Boys	4 body
17.	Futbalové legendy SL = Slovenská Ľupča	3 body
18.	Hviezdičky	2 body
19.	Hacitong	2 body